KLONOA WORKS

「遊び」をクリエイトする――株式会社 ナムコ

ナムコ・ワンダーページ http://www.namco.co.jp/

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。
- 当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようご注意ください。

●ゲーム仕様及び操作についてのお問い合わせは、下記まで
尚、ゲーム攻略方法についてては一切お答えしておりません。

(株) ナムコ・ナムコット係
☎東京 **03-3375-7656**
〒146-8655 東京都 大田区 矢口 2-1-21
営業時間 9:30～12:00 13:00～17:00 (土・日・祝祭日を除く)

●故障のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株) ナムコ・東京サービスセンター
☎横浜 **045-542-8761**
〒222-0001 神奈川県 横浜市 港北区 樽町 2-1-60
営業時間 9:30～12:00 13:00～17:00 (土・日・祝祭日を除く)

SLPS 25033

namco®



風のクロノア®2
〜世界が望んだ忘れもの〜



目次

ものがたり

ここは異世界＜ルーナティア＞。

ルーナティアにそびえる巨大な塔のなかには「世界を支える鐘」が納められています。鐘はぜんぶで4つあり、ルーナティアの4つの国にそれぞれ1つずつまつられ、世界の調停を司っているのです。

しかし、この世界にある異変が起き始めました。幻獣が世にはびこり、悪い気にあてられた巫女たちが病に倒れてしまったのです。それは5つ目の鐘、どこの国にも属さない「闇の鐘」が生まれようとしているのが原因らしいのです。

ルーナティアで一番の予言者、バグジはこう言いました。
「泪の海荒れるとき、夢見る黒き旅人が世界を救う。そのリングの力が……、リングの力が世界に和をもたらす」と。

ある日のこと。泪の海でクロノアは巫女見習いのロロとポプカに出会いました。
「私はロロ、巫女見習いのロロっていいます」
「このコはポプカ」
「うっす!」
「僕はクロノア」
「クロノア……!?　夢見る黒き旅人様と同じ名前……」
「お願いですクロノア様。力をお貸しください」
「えっ、夢見る黒き旅人……?　力を貸すって?」

さて、夢見る黒き旅人とはどういうことなんでしょう?
そして、ルーナティアとは?
クロノアには何のことだかさっぱりわかりません。でも好奇心が不安を吹き飛ばしてくれますし、ロロ、ポプカのように心強い仲間もいます。
クロノアは未知なる世界ルーナティアでロロ、ポプカと一緒に、世界を救うために旅立ちます。

さあ、クロノアの冒険のはじまりです!

ルーナティアへようこそ

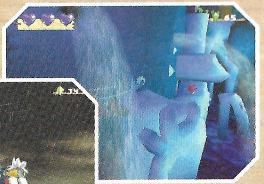
ルーナティアと呼ばれるこの世界には四つの国があり、それぞれ独自の文化を持ち、さまざまな人種が土地ごとに住み分かれています。





泪の海

年中、嵐に包まれた大波のうねる海です。海の中心に位置するクレアの島には、古ぼけた巨大な女神像が泪の海を見守っています。





安らぎの国ラ・ラクーシャ

女神クレアに仕える人たちの住む、穏やかで平和な国です。山間のクレア・モハ寺院に続く参道には、巨大なキノコの生い茂るヒカリダケの洞窟があり、神秘的な光で洞窟を浮かび上がらせています。





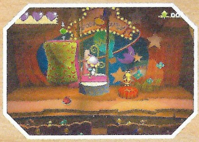
まどいの国ミラ・ミラ

雪と氷に閉ざされた、よそ者を受けつけない閉鎖的な国です。素朴でもの静かな人々が暮らしており、きれいな国ですがどこか寂しい印象を受けます。また、ミラ・ミラの街では、あしたを祈る静かなお祭りが一年中行われています。

喜びの国ジョイラント

国全体が巨大なテーマパークという、底抜けに陽気で楽しい国です。ジョイラントの大遊園地はサーカス小屋、ジェットコースターなどアトラクションが盛りだくさん! でも、楽しさを追求するあまり、場内は軒並み危険なものばかり……?



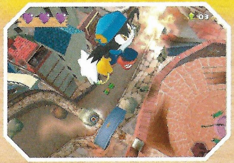




怒りの国ボルク

戦争ばかりしている危ない国です。戦争のしすぎで、何の為に戦っているのか、理解している国民はほとんどいません。ルーナティアー技術の進んだ都市で、巨大炉や工場が立ち並んでいます。





うちすてられた箱船

ラ・ラクーシャとミラ・ミラの間にある、ひそかの湖にたたずむ、大昔の箱船の残骸です。イシュラスと呼ばれたこの船は、かつてはルーナティア全土を飛び回っていたと言われるのですが……。



ゲームの内容

『風のクロノア2』は、プレイヤーが主人公「クロノア」をあやつり、ゲームを進めていくアクションゲームです。クロノアの冒険はさまざまな「ビジョン」（ステージ）をクリアし、途中に現れるボスを倒しながら進めていきます。ゲームの内容について少し紹介しましょう。

ビジョンとは？

クロノアを操作し、プレイを楽しむモードです。ビジョンには敵を倒してアイテムを取りながら進んでいくビジョンと、ボスのみが現れるビジョンの2つがあります。リングを使って敵をつかまえたり、つかまえた敵を投げて攻撃したり、敵を利用して2段ジャンプをしたり、いろいろな技を駆使してクリアをめざしましょう。



世界マップとは？



世界マップではクロノアを自由に動かして、好きなビジョンを選ぶことができます。クリアしたビジョンを何回遊んでもいいいし、ただひたすら物語を進めて行くのもいいでしょう。自分にあった道を見つけてさまざまなビジョンを訪れてみましょう。



「クロノア2」の新システム

『風のクロノア2』では通常のビジョン以外に、ボードに乗って進むビジョンがあり、ひと味違った冒険を楽しむことができます。

また、クロノアがピンチにおちいったとき、2P側コントローラでポプカを操作すると、クロノアを手助けすることができます。2人で力を合わせてビジョンをクリアしていきましょう。





ゲームの始め方1



ゲームを始めるための設定を行います。以下の手順にしたがって冒険前の準備をしていきましょう。

タイトル画面

タイトル画面でSTARTボタンを押すとメニューが表示されます。「はじめから」を選ぶと、ゲームを最初からプレイすることができます。前回セーブしたところからゲームを遊びたい場合には「つづきから」（11ページ参照）を選んでください。メニューは方向キーで選び、○ボタンを押すと決定します。



メモリーカード



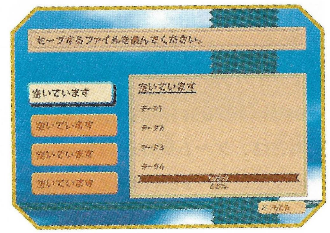
このゲームでは“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）を370KB以上使用します。初めてプレイする際に、“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）に『風のクロノア2』用のファイル領域を作成し、その中に4人分のファイルを作ることができます。また、各ファイルには4つのデータをセーブすることができます。なお、1つの“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）に複数のファイル領域を持つことはできません。※セーブの仕方は23ページを参照してください。

はじめから

まずファイル作成画面でデータを記録するファイルを選びます。次に名前入力画面に移りますので、あなたの名前を入力してください。このときデータのあるファイルを選ぶと、ファイルを消す画面に移ります。ファイルを消す場合は方向キーの上、下で「はい」を選び、○ボタンで決定してください。「いいえ」を選ぶか×ボタンを押すとファイル作成画面に戻ることができます。最後にオプション画面（10ページ参照）で各種のゲーム設定を行うと、ゲームが始まります。各メニューの操作方法は以下のとおりです。

ファイル作成画面

方向キーでファイルを作りたい場所を選び、○ボタンで決定してください。×ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



名前入力画面

文字は方向キーで選び、○ボタンで決定してください。空欄で○ボタンを押すと1文字分スペースを空け、「消す」を選ぶか×ボタンで1つ前の文字を消すこともできます。名前を決めたら、「おわり」にカーソルを合わせて○ボタンを押してください。「この名前でよろしいですか？」と聞かれますので、よければ「はい」を、やり直す場合は「いいえ」を選びます。



なお、1つの“プレイステーション 2”専用メモリーカード（8MB）内に同じ名前のファイルを作ることはできません。同じ名前のファイルがある場合には画面の指示にしたがって、もう一度名前の入力を行ってください。

ゲームの始め方2



オプション

「はじめから」で名前の入力を終えると、オプション画面が表示されます。また、オプション画面は世界マップ（18ページ参照）のメニューからも呼び出すことができます。

オプションでは「コントローラ」「サウンド」「画面位置」の3つの項目を設定することができます。設定を終えたら、方向キーの上、下で「決定」を選び、○ボタンを押してください。その後、設定したオプションがファイルにセーブされ、オプションの設定を終了します。

ただし、プレイ開始後にオプションを変更した場合は、ゲーム開始後のセーブ時にオプションの設定がセーブされます。



コントローラ

コントローラの設定を2つのタイプから選択します。方向キーの上、下でタイプを選び、○ボタンで決定してください。



サウンド

ゲーム中の音楽や効果音をステレオ、モノラルの2つから切り替えることができます。方向キーの上、下でサウンドの種類を選び、○ボタンで決定してください。



画面位置

画面表示のズレを直します。方向キーで調整し、○ボタンで決定してください。×ボタンで設定をキャンセルし、オプション画面に戻ります。また、△ボタンで最初の位置に戻ります。



つづきから

「つづきから」を選ぶと、前回セーブしたところからゲームを始めることができます。まず「ファイル選択画面」でロードするファイルを選び、次にプレイしたいデータを「データ選択画面」から選んでください。各メニューの操作方法は以下のとおりです。

ファイル選択画面

「つづきから」を選ぶと、ファイル選択画面が表示されます。方向キーの上、下でファイルを選び、○ボタンで決定してください。タイトル画面に戻る場合は×ボタンを押してください。

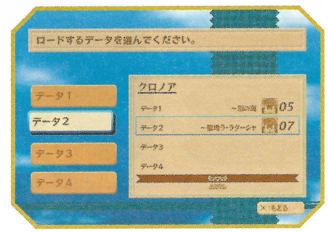
なお画面の中央には、選んでいるファイルの内容が表示されます。

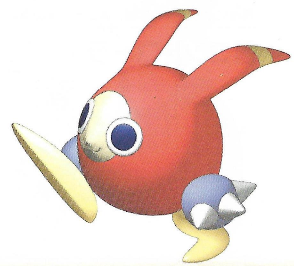


データ選択画面

ファイル選択画面でロードするファイルを選ぶと、データ選択画面が表示されます。方向キーの上、下でロードしたいファイルを選び、○ボタンで決定してください。×ボタンを押すとファイル選択画面に戻ることができます。

なお画面の中央には、選んでいるデータの内容が表示されます。





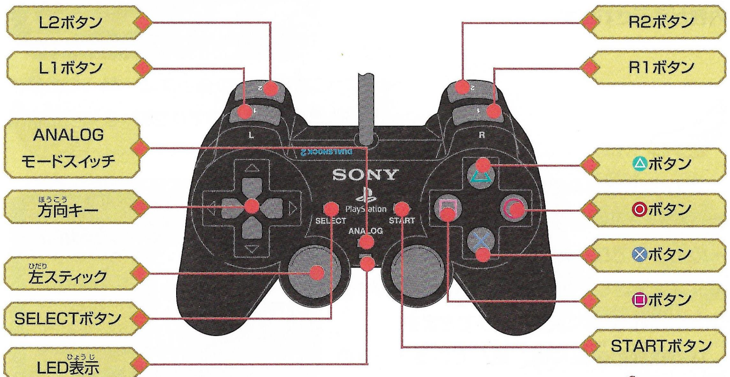
コントローラの使い方



ゲームの操作方法を説明します。1P側のコントローラでクロノアを、2P側のコントローラでポプカを操作することができます。

アナログコントローラ"DUALSHOCK 2"

操作方法は以下のとおりです。詳しい操作についてはP14～17を参照してください。

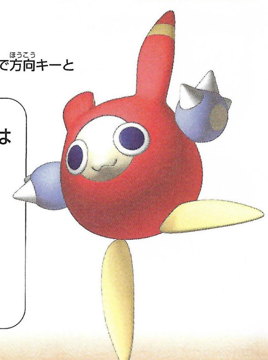


＊振動機能には対応しておりません。
＊アナログモード（LED表示：赤色）に切り替えた場合には、左スティックで方向キーと同様にクロノアの移動、メニュー等の選択ができます。

■コントローラ



コントローラの操作方法はアナログモード以外、同じです。



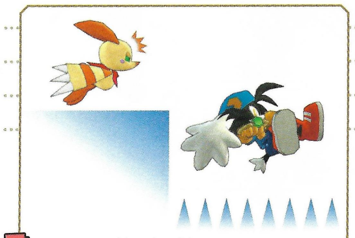
	ビジョンの操作	世界マップの操作	パペットDISP.・メニュー選択時の操作
R1ボタン	残りのクロノア・モメットドールズカウンターの表示	ステータス画面の表示	
L1、L2ボタン	アクションボタン		
方向キー	クロノアの移動	クロノアの移動	メニュー等の選択
左スティック	クロノアの移動[LED表示：赤色時]	クロノアの移動[LED表示：赤色時]	メニュー等の選択[LED表示：赤色時]
STARTボタン	ポーズウィンドウ表示・ポーズの解除・サポートモードの開始／解除[2P側コントローラ]	メニュー画面表示 ポーズの解除	メッセージを全部スキップ
△ボタン	ジャンプ		メッセージの早送り
○ボタン	ショット サポートジャンプ[2P側コントローラ]	ビジョンに入る	メッセージを送る メニュー等の決定
×ボタン	ジャンプ		メッセージの早送り・メニュー等のキャンセル
□ボタン	ショット サポートジャンプ[2P側コントローラ]		メッセージを送る

サポートモード（2P側コントローラ使用時）

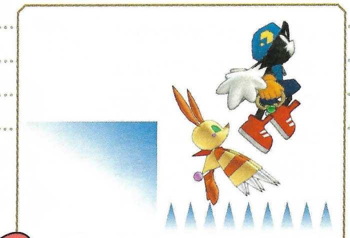
サポートモードとは、もう1人のプレイヤーが2P側コントローラでポプカを操作し、クロノアを助けるモードです。ビジョン中に2P側コントローラのSTARTボタンを押すと開始／解除を切り替えることができます。

クロノアが足を踏み外して落下しそうなときには、□または○ボタンでサポートしてあげましょう。ただし、サポートジャンプを使うのが遅れると、クロノアが足場まで届かないことがあるので注意してください。

サポートジャンプは落下を防ぐ以外に、敵の攻撃が厳しい場所や移動床のように待ち時間が必要な場所を止まらずに飛び越えていく、といった使い方も可能です。



1 クロノアが足を踏み外しました。タイミング良く□または○ボタンを押すと……。



2 クロノアが上空高くはじきとばされます。

＊サポート時にはコントローラがもう1つ必要です。

クロノアの操作方法1



クロノアには攻撃や2段ジャンプなど、いろいろな技があります。ここで基本的なクロノアの操作方法を覚えておきましょう。

クロノアの移動

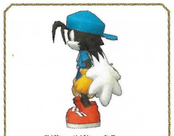
プレイ中、方向キーの上、下、左、右でクロノアを動かすことができます。



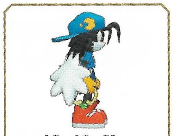
上：奥を向く、入口に入る



下：手前を向く



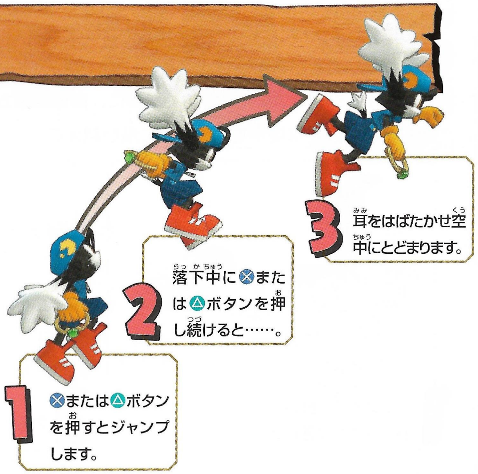
左：左に歩く



右：右に歩く

ジャンプ

×または△ボタンでクロノアがジャンプします。また、落下中に×または△ボタンを押し続けると、クロノアがはばたいて、しばらくの間、空中にとどまることができます。はばたくのはジャンプ中に1回までですが、ダメージを受けたあとはもう一度はばたくことができます。なお、敵をつかまえている間ははばたけません。



1 ×または△ボタンを押すとジャンプします。

2 落下中に×または△ボタンを押し続けると……。

3 耳をはばたかせ空中にとどまります。

攻撃

敵に近づいて□または○ボタンを押すと、リングから「風だま」を発射し、敵をつかまえてふくらませます。敵をつかまえた状態でもう一度□または○ボタンを押すと、敵を投げつけて攻撃することができます。

また、方向キーの上、下を押しながら□または○ボタンを押すと、奥や手前の敵をつかまえたり、投げたりすることもできます。ただし、なかにはつかまえられない敵もいるので注意してください。



1 □または○ボタンで風だまを発射します。

2 風だまが命中すると敵をつかまえることができます。

3 もう1度□または○ボタンを押すと敵を投げつけます。

4 投げた敵は壁や違う敵にぶつかるか、一定距離飛んでいくと破裂します。

クロノアの操作方法2

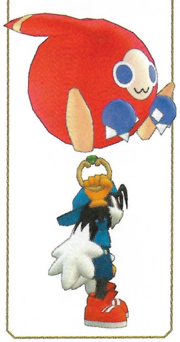


2段ジャンプ

敵をつかまえたままジャンプし、もう一度×または△ボタンを押すと、敵を踏みつけてさらにジャンプすることができます。これが2段ジャンプです。2段ジャンプでは、踏みつけた敵で下方向への攻撃ができるほか、2段ジャンプ中に敵をつかまえてさらに2段ジャンプをすることも可能です。なお、ジャンプ中だけでなく、飛び降りるときにも2段ジャンプを行うことができます。

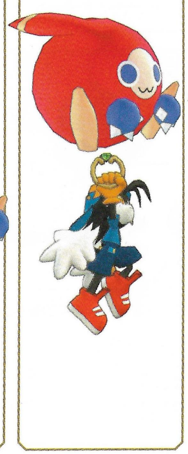
1

□または○ボタンで風だまを発射し、敵をつかまえます。



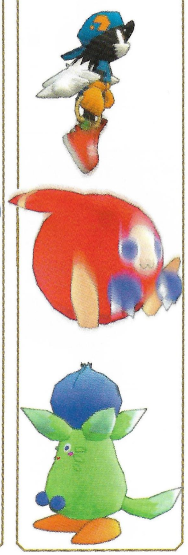
2

×または△ボタンでジャンプし、空中で再度×または△ボタンを押すと……。



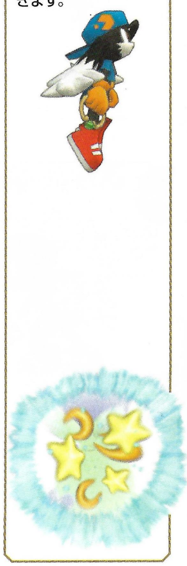
3

2段ジャンプをします。敵は下にけり飛ばされます。



4

これを利用して、下の敵を倒すこともできます。



ボードに乗っているときの操作

通常のビジョンのほかに、クロノアがボードに乗ってプレイするビジョンもあります。ボードに乗っているときのクロノアの操作方法は以下のとおり方向キーの上、下、左、右で操作します。

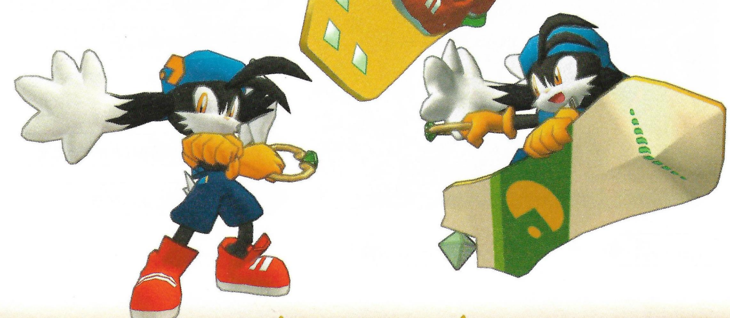


	加速	減速	左移動	右移動
奥スクロール時	上	下	左	右
手前スクロール時	下	上	左	右
横スクロール時	右	左	−	−

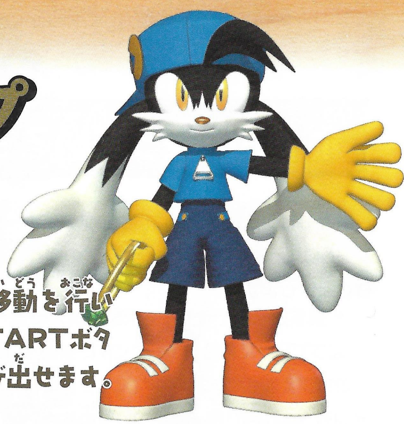
アクションボタン

ビジョンでのプレイ中にL1ボタンまたはL2ボタンを押すと、クロノアがいろいろな動きをします。ボタンを押すタイミングによってクロノアのアクションが変化するので、いろいろ試してみましょう。





世界マップの見方



世界マップではビジョン間の移動を行います。なお、世界マップ中にSTARTボタンを押すと、メニュー画面を呼び出せます。

世界マップ画面の見方

世界マップではクロノアを移動させてビジョンを選び、遊ぶことができます。方向キーでクロノアが移動し、ビジョンに入る場合はポイントの上で◎ボタンを押してください。なお、ポイントによって、2つのビジョンが表示されることがあります。この場合、両方のビジョンをクリアすると、好きなビジョンを選択することができるようになります。

世界マップ

世界マップ画面に表示される項目は以下のとおりです。



ビジョンのミニチュア
ビジョンの特徴を表示します。

次のビジョンに持ちこす夢のかけら

残りのクロノア

ポイント
クロノアが立ち止まることができる場所を表示します。

クロノアが通ることができる道

操作案内表示
ステータス画面（22ページ参照）、メニュー画面の出し方を表示します。

ビジョン名

クロノアがいる場所

メニュー画面

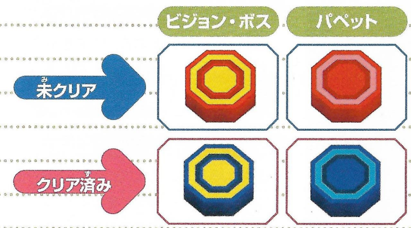


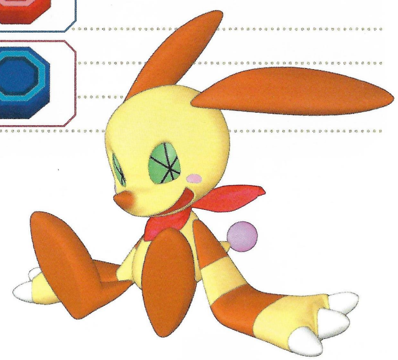
世界マップでSTARTボタンを押すと「キャンセル」「セーブ」「オプション」「タイトル」という4つのメニューが表示されます。方向キーの上、下で選び、◎ボタンで決定してください。

「セーブ」を選ぶと、現在の進行状況を保存することができます。（23ページ参照）「オプション」を選ぶとオプションの設定を変更することができ、「タイトル」を選ぶとゲームを途中でやめてタイトル画面に戻ります。なお、世界マップに戻る場合は「キャンセル」を選ぶか⊗ボタンまたはSTARTボタンを押してください。

ポイントについて

ポイントには大きく4つの種類があります。世界マップで「未クリアのビジョン・ボス」または「未クリアのパペット」を選んだ場合、そのビジョンやボス戦、パペットが始まります。「クリア済みのビジョン・ボス」を選ぶと、そのビジョンやボス戦をもう一度遊べますが、「クリア済みのパペット」をふたたび選ぶことはできません。





ビジョンの見方



ビジョン画面とボス戦の画面の見方を紹介します。また、ビジョンでのルールは以下のとおりです。

ビジョン画面

ビジョン画面にはクロノアの体力や取ったアイテムが表示されます。画面の見方は以下のとおりです。なお、クロノアは体力がなくなると倒れてしまうので気をつけましょう。



クロノアの残り体力

夢のかけら

夢のかけらを100個集めると残りのクロノアの数が1人増えます。

残りのクロノア

通常は隠れていますが、1UPを取るか夢のかけらを100個集めると現れます。また、R1ボタンでも呼び出せます。

モメットドールズカウンター

通常は隠れていますが、モメットドールズの鈴（25ページ参照）を取ると現れます。また、R1ボタンでも呼び出せます。

特殊アイテムウィンドウ

カギを獲得したときに表示されます。「カギ」は使うまで表示されます。

※ガスメーター:ビジョンによって表示されることがあります。

ボス戦

ボスのポイントに入るとボス戦が始まります。ボスの体力はつかまえた敵をぶつけると、減らすことができます。体力を0にするとボスを倒すことができ、ビジョンクリアとなります。

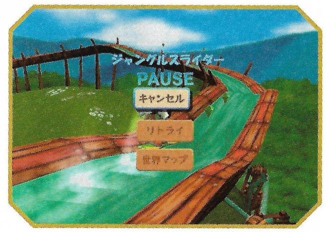


クロノアの体力

ボスの体力

ポーズウィンドウ

ビジョン中にSTARTボタンを押すとメニューが表示されます。「世界マップ」を選ぶと世界マップへ移動し、「リトライ」を選ぶともう一度そのビジョンを遊ぶことができます。方向キーで選び、◎ボタンで決定してください。「キャンセル」を選ぶか、STARTボタンを押すと、ビジョンに戻ります。



ビジョンのルール

- 敵にさわったり、攻撃を受けたりすると、クロノアの体力は1段階ずつ減っていきます。体力が全部なくなるとクロノアは倒れてしまいます。
- 穴や水などに落ちると体力に関係なく、クロノアは倒れてしまいます。
- クロノアの体力は「ハート」を取ると少し回復します。また、ビジョンをクリアすると、体力は完全に回復します。
- 「夢のかけら」を100個集めるか、1UPアイテムを取ると残りのクロノアの数が1人増えます。
- 残りのクロノアの数が0のときに倒れると、VISION OVERとなります。



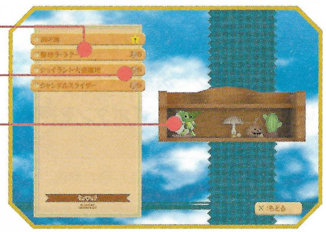
ステータス画面とパペットDISP.



ステータス画面ではビジョンで取ったアイテムやクリア状況を、パペットDISP.ではキャラクターのメッセージが表示されます。

ステータス画面の見方

世界マップでR1ボタンを押すとステータス画面が表示されます。ステータス画面ではビジョンクリアの結果やアイテム達成状況、手に入れたモメットドールズ(25ページ参照)などを見ることができます。⊗ボタンを押すと前の画面に戻ります。



手に入れたモメットドールズが表示されます。どんどん集めて、棚をいっぱいにしていきましょう。

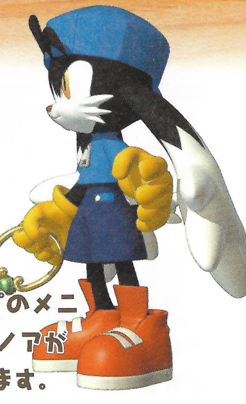
パペットDISP.

パペットDISP.ではキャラクターがいろいろな会話をします。冒険にかかわる話ばかりなのでよく聞いておきましょう。メッセージを先に進めるときは◎または◻ボタンを押してください。

なお、⊗または△ボタンでメッセージの早送り、STARTボタンを1回押すと、メッセージをすべて飛ばすことができます。



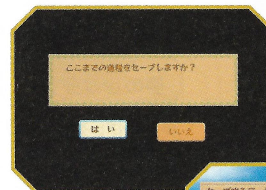
セーブとコンティニュー

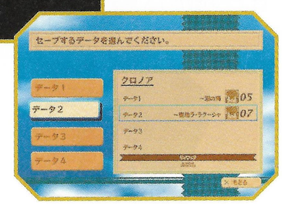


セーブはビジョンクリア後、または世界マップのメニューから行います。また、ビジョン途中でクロノアが全員倒れてもコンティニューで続きをプレイできます。

セーブ

ビジョンをクリアしたり、世界マップ画面で「セーブ」を選ぶと「セーブ確認画面」に移ります。方向キーで「はい」を選んで、◎ボタンを押すと「セーブデータ選択画面」が表示されます。





セーブする場所を方向キーで選び、◎ボタンを押すとセーブすることができます。なお、ロードの時と違うファイルにデータをセーブすることはできません。セーブは、MEMORY CARD差込口1にのみ対応しています。

コンティニュー

クロノアが全員倒れても、「つづける」を選ぶとそのビジョンの始めから続けることができます。ゲームを終了する場合は「やめる」を選んでください。項目は方向キーの左、右で選び、◎ボタンで決定します。また、「つづける」は何回でも実行することができます。



アイテム紹介



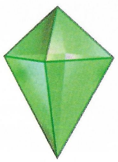
アイテムにはさわって取るアイテムと、攻撃して取るアイテムとがあります。ここで少し紹介しましょう。

さわって取るアイテム

これらのアイテムは、クロノアがさわるだけで取ることができます。

夢のかけら（小）

100個集めると残りのクロノアの数が1人増えます。



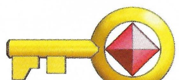
夢のかけら（大）

夢のかけらを5個分得ることができます。



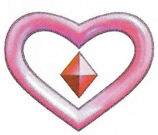
カ ギ

これを持っていないと開かない扉があります。



ハート（小）

クロノアの体力を1段階回復することができます。



ハート（大）

クロノアの体力を2段階回復することができます。



1UP

これを取ると残りのクロノアの数を1人増やすことができます。



攻撃して取るアイテム

これらのアイテムは風だまやつかまえた敵を当てて取ります。

記憶の置き時計

クロノアが倒れたとき、この時計をとった場所から再開できます。それまでに取ったアイテムなどは記憶されています。



ンガポゴの卵

卵の中には夢のかけらやハートなど、クロノアを助けてくれるアイテムが入っています。敵をぶつけると、卵を割ることができます。



鏡の精

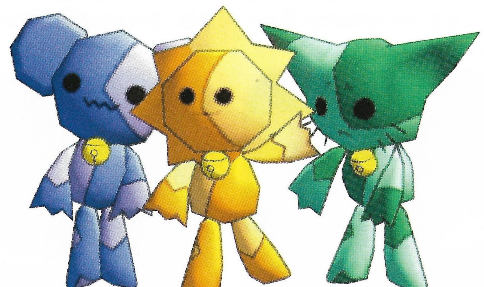
取ると鏡の精が現れます。その間に取った「夢のかけら」は数が2倍になります。



モメットドールズの鈴

モメットドールズの鈴は各ビジョンに6個ずつ存在し、取るとビジョン画面にモメットドールズカウンターが表示されます。6個すべて集めた状態でビジョンをクリアすると、モメットドールズの鈴が1個の人形に変わります。獲得した人形はステータス画面のモメットドールズの棚で見ることができるようになります。





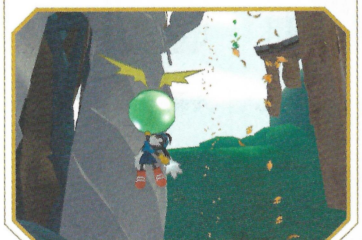
仕掛けの紹介



クロノアはさまざまな仕掛けを利用してビジョンを進めます。仕掛けによって異なった特徴があるので注意しましょう。

グミ

風だまでつかまえると、ぶら下がれます。なかには移動しているグミもあります。上手に利用してクロノアを移動させましょう。



つむじ風

さわるとつむじ風に乗って飛んでいきます。また、飛んでいる間に方向キーを押して軌道の調整を行うこともできます。



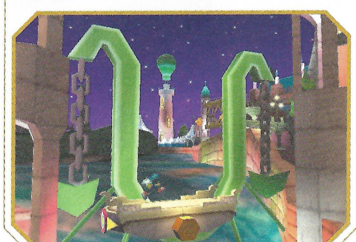
箱

敵をぶつけると壊すことができます。貴重なアイテムが入っていたりするので、見つけたら必ず壊すようにましょう。



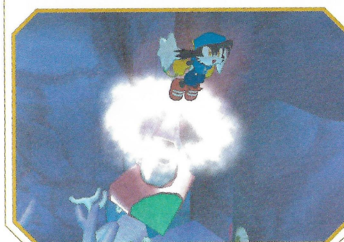
ブランコシップ

つかまえた敵を当てると船体が振れ始めます。振れている船に飛び移ると高いところに移動することができます。



大砲

さわるとクロノアが大砲のなかに吸い込まれて勢いよく飛び出し、別の場所へ移動することができます。



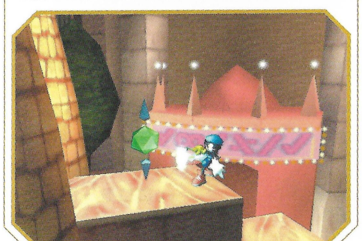
タイムスイッチ

スイッチを入れても一定時間たつとOFFになります。3つのスイッチを同時にONにしないと作動しない「3連スイッチ」もあります。



スイッチ

風だまや敵をぶつけることでスイッチを入れることができます。スイッチを入れると扉が開いたり、仕掛けが動いたりします。



切り替えスイッチ

風だまを当てるたびにON⇔OFFが切り替わるスイッチです。スイッチをいろいろ切り替えることで道が開けたりします。



ルーナティアでくらす人たち

ルーナティアにはクロノアを助けてくれる人たちや襲ってくる者たちなど、さまざまなキャラクターが存在します。



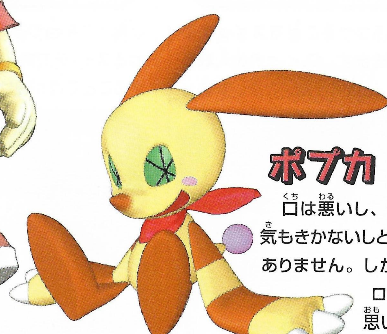
クロノア

元気いっぱいで好奇心旺盛な少年です。異世界<ルーナティア>では「夢見る黒き旅人」と呼ばれ、知らず知らずのうちに世界の命運をかけた冒険に巻き込まれていきます。



ロロ

泪の海でクロノアと出会う少女。世界の調停を司る巫女をめざしてがんばっていますが、巫女の試験には落ちてばかりいます。それでもくじけずにがんばる、一生懸命な女の子です。



ポプカ

口は悪いし、性格は強引だし、気もきかないしと、ろくな相棒じゃありません。しかし、心の中ではロロを一番大切に思い、彼女を陰でささえています。



レオリナ

クロノアのリングを狙い、混沌を引き起こす<5つめの鐘>を呼び覚まそうとする女空賊です。冷徹でずるがしこく、幾度となくクロノアをピンチにおとしいれようとします。



タット

レオリナについてまわる使い魔的な存在で、どこかかわいらしい陽気な女の子です。たびたびクロノアの前に現れ、混乱をまねいていきます。



予言者バグジ

街道沿いの巨木の下に庵をかまえる、正体不明の予言者です。世界を救うため、クロノアとロロを冒険に旅立たせます。

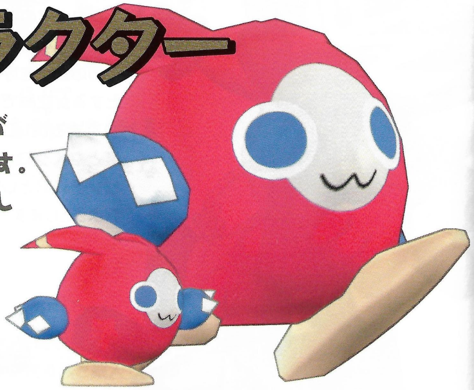


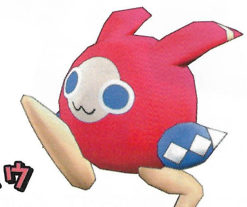
モメット

喜びの国ジョイラントの興行主で、ぬいぐるみが大好きな気のいいおじさんです。クロノアの活躍を見て、新しいアトラクションをいろいろと思いつき、どんどん作っていこうとします。

行く手をはばむ敵キャラクター

冒険中はさまざまな敵がクロノアの邪魔をしてきます。弱点をついて、敵を利用していきましょう。





ムゥ

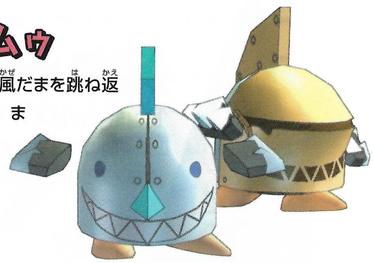
敵ながらかわいらしいキャラクターです。通路をひょこひょこ歩き回っています。

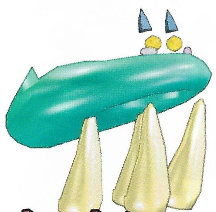
ジャイアントムゥ

夢のかけらを吸収して巨大化したムゥです。つかまえることはできませんが、攻撃してふくらませれば乗ることができます。

よろいムゥ

硬いよろいは風だまを跳ね返してしまいます。まずは他の敵をぶつけて、よろいを壊しましょう。





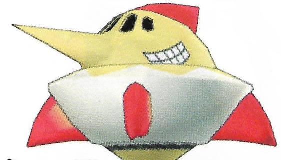
キットン

風だまでつかまえ、ジャンプボタンを押すと、空を飛ぶことができます。ジャンプボタンを押した回数によって高さが変わります。



ササルン

風だまやつかまえた敵をぶつけてもビクともしないので、やり過ごすしかありません。

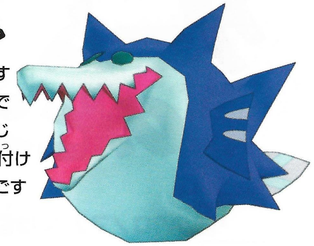


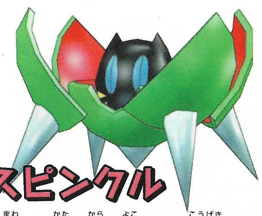
ジェティモ

つかまえると空高く舞い上がっていきます。なお、つかまえると、破裂するまで投げることはできません。

ディゴン

川や沼に生息する凶暴な巨大魚です。ササルンと同じように攻撃を受け付けないので、やり過ごすしかありません。





スピンクル

周りの硬い殻は横からの攻撃を一切受けつけません。ジャンプして、上から攻撃しましょう。

ブッピィ

一定時間たつと破裂する、爆弾のようなキャラクターです。光り始めたら注意しましょう。壁に当たると真下に落ち、時間が経つと爆発します。





オウグゥ

洞穴や土管に生息し、目の前を通りかかったものをなんでも食べようとします。敵を投げつけ、オウグゥが敵を食べている間に通り抜けましょう。



リクリ

つかまえて他の敵に当てると、色が変化して戻ってきます。敵に当てた回数に応じて黄色、青、赤と色が変わります。

エルビル

つかまえて2段ジャンプするとクロノアが電気を体にまといます。まとっている間は体当たりで敵を倒すことができます。



ゲームのヒント



『風のクロノア2』では敵を利用しないと進めなかったり、見えない場所にアイテムが隠されたりしています。



隠れたアイテムを見つけよう

アイテムの中にはクロノアがさわらないと見えないものがあります。地面をよく見てみるとあやしい影が落ちているはずです。その影の上でジャンプをすると、隠れたアイテムを見つけることができるのです。



敵を利用しよう

このゲームでは、敵をうまく利用することが大切です。空中に浮いているキットンは高いところへ登るのに利用できるし、一定時間たつと破裂するブッピィは、時間差を利用した仕掛けを解くのに欠かせません。

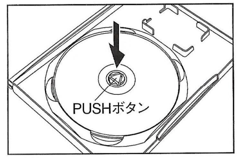
また、×印がついたところがあったら敵をぶつけてみましょう。進めなかった道が開けたりアイテムが隠されていたりします。



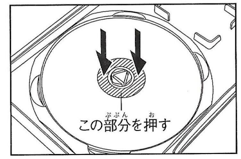
モメットドールズを集めよう

各ビジョンごとに6個のモメットドールズの鈴が存在しています。ばらばらになった鈴をすべて集めてクリアするとモメットドールズに変わります。この人形を集めてモメットさんのところに持っていくと……。何が起こるかは集めてからのお楽しみです。

ディスクの収納・取り出し方法



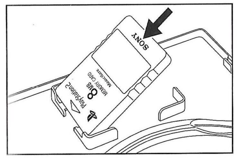
PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



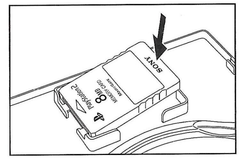
ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

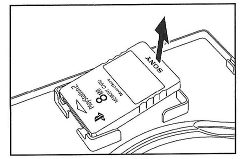
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2.メモリーカードの右端を押し込んでください。



3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。